Instrukcja Zegara Backgammon DGT 1006 (w języku polskim)

Wstęp

Gratulujemy zakupu tego wysokiej jakości zegara Backgammon od Digital Game Technology. Ten zegar dostarcza dodatkowych emocji oraz wprowadza dynamikę do każdej partii rozgrywanej pomiędzy dwoma zawodnikami. Dzięki wygodnym przyciskom górnym i dużemu wyświetlaczowi zegar Backgammon jest bardzo łatwy w obsłudze i intuicyjny. Zegar odlicza jeden okres czasowy oraz posiada możliwość ustawienia przed każdym ruchem ustalonej ilości tzw. „delay time" tj. czasu na posunięcie, który nie będzie odliczany przy konkretnym posunięciu każdego gracza. W przypadku jego ustawienia zegar rozpocznie odliczanie czasu dopiero po wykorzystaniu przez gracza czasu na posunięcie. Zegar zostaje przełączany na przemian przez graczy, gdy jedna z dwóch dźwigni zostanie wciśnięta.
Używaj zegara w czasie grania w szachy, warcaby, poker, Scrabble™, Lost Cities, Party & Co, domino, Boggle, Settlers, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopoly oraz wielu innych gier dla dwóch graczy. Wystarczy go włączyć, ustawić czas według potrzeb i gotowe. Niechaj gra się rozpocznie!

Bateria

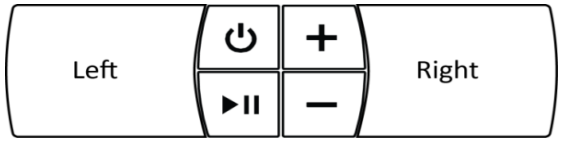
Zegar Backgammon działa na jednej baterii AA. Jeśli zegar szachowy nie będzie używany przez dłuższy czas, zalecamy wyjęcie baterii, aby uniknąć uszkodzenia spowodowanego jej wyciekiem. Gdy symbol baterii zostanie wyświetlony w prawym dolnym rogu wyświetlacza, BonusTimer nadal może być używany przez kilka długich gier choć zaleca się, aby wymienić baterię na nową.

Ważne!

- Bateria w zestawie jest jednorazowa i nie powinna być ładowana.
- Nie należy używać akumulatorów
- Umieść baterię w odpowiedniej komorze baterii z właściwą polaryzacją
- Wyczerpaną baterię należy niezwłocznie wyjąć z urządzenia
- Należy unikać zwarcia biegunów baterii

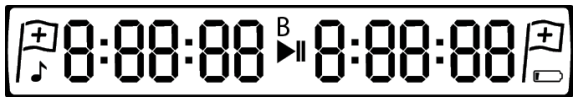
Działanie Zegaru Backgammon

Przyciski sterujące



⏻	Przycisk zasilania do włączania lub wyłączania zegara. Naciśnij dwa razy, aby ustawić bonus. Aby wyłączyć, trzymaj przycisk wciśnięty przez 1 sekundę.
+	Użyj tego przycisku, aby wydłużyć czas gry lub bonus przed jej rozpoczęciem. Trzymaj wciśnięty, aby szybko ustawić.
−	Użyj tego przycisku, aby skrócić czas gry lub bonusu przed jej rozpoczęciem. Trzymaj wciśnięty dla szybkiego ustawienia.
▶II	Użyj tego przycisku, aby rozpocząć lub zatrzymać zegar. Zauważ, że zegar można również uruchomić, naciskając przycisk "Lewy" lub "Prawy".

Układ wyświetlacza



Jak ustawić DGT1002 BonusTimer

- Naciśnij przycisk ⏻. Wyświetlacz pokaże ostatnio użyte ustawienie. Na wyświetlaczu widoczna jest ikona II wskazująca, że zegar nie jest uruchomiony.
- Czas gry lub czas na posunięcie można teraz ustawić przy użyciu przycisków + I −
- Ponowne naciśnięcie przycisku ⏻ powoduje wyświetlenie ostatniego ustawionego czasu bonusu.
- Jeśli wybrano czas na posunięcie większy niż zero sekund, na wyświetlaczu pojawi się litera D.
- Jeśli czas bonusu wynosi zero, litera D nie będzie widoczna.
- W trakcie każdego posunięcia, zegar nie będzie odliczać czasu właściwego do momentu, aż nie zostanie wykorzystany czas na posunięcie (tj. tzw. „delay time"). W trakcie korzystania z czasu na posunięcie ikonka litery D oraz dwukropki będą migać.
- Zegar można teraz uruchomić, naciskając przycisk ▶II lub "Lewy" lub "Prawy" Naciśnięcie przycisku spowoduje uruchomienie lewego zegara (oznaczonego migajacymi dwukropkami). Naciśnięcie przycisków naprzemiennie rozpocznie odmierzanie czasu dla damego przeciwnika.
- Pojawia się symbol ▶ wskazujący, że zegar jest uruchomiony.
- Naciśnięcie przycisku ▶II powoduje zatrzymanie zegara Backgammon. Wyświetlony zostanie symbol II.
- Aby wznowić naciśnij przycisk ▶II ub przycisk "Lewy" lub "Prawy"
- Aby rozpocząć nową grę uruchom ponownie zegar wyłączając i włączając urządzenie używając przycisku ⏻
- Zegar Backgammon będzie pamiętał ostatnio używane ustawienia (ogólny czas oraz tzw. „delay time", tj. ilość czasu na posunięcie.

Opcja ustawienia czasu gry I bonusu

Na początku gry obaj gracze dysponują taką samą ilością czasu. Zegar szachowy można ustawić w odstępach czasu opisanych poniżej :

Czas gry dla jednej osoby	Opcja nastawiania czasu gry:
Poniżej 1 minuty	Co 1 sekundę
Pomiędzy 1 a 10 minut	Co 30 sekund
Pomiędzy10 a 30 minut	Co minutę
Pomiędzy 30 minut a 2 godziny	Co 5 minut
Pomiędzy 2 godziny a 9 godzin I 30 minut	Co 30 minut

Uwaga: Poniżej 1 minuty czas na posunięcie można ustawić w odstępach co 1 sekundę. Od 1 minuty do 9 minut i 50 sekund można ustawić w odstępach co 10 sekund.

Chorągiewka

Po stronie gracza u którego na zegarze jako pierwszemu pojawi się zero tzn. skończy się czas gry, będzie się wyświetlać migająca flaga. Kiedy drugi gracz przekroczy czas jego zegar przestanie odliczać czas, ale chorągiewka nie zostanie wyświetlona. Umożliwia to ustalenie, któremu z graczy jako pierwszemu skończył się czas (na zegarze, którego gracza jako pierwszego zostało wyświetlone zero).

Sygnał dźwiękowy

Sygnał dźwiękowy można włączyć lub wyłączyć, przytrzymując przycisk ⏻ przez 2 sekundy podczas włączania zegara. Symbol ♪ jest wyświetlany po włączeniu sygnalizatora. Po jego włączeniu będą słyszalne krótkie sygnały dźwiękowy ostrzegający, że do końca gry pozostało mniej niż 10 5,4,3,2 sekundy. Ciągły sygnał rozbrzmiewa, gdy czas zostaje przekroczony.

Konserwacja i czyszczenie

Zegar Backgammon jest trwałym, dobrze wykonanym produktem. Użytkowany z dbałością gwarantuje lata bezproblemowej pracy. Do czyszczenia zegara należy używać lekko zwilżonej miękkiej ściereczki. Nie należy używać ściernych płynów czyszczących. Należy pamiętać, że światło słoneczne może powodować przebarwienia.

Warunki gwarancji

Digital Game Technology gwarantuje, że zegar spełnia najwyższe standardy jakości. Jeśli mimo staranności w wyborze wyselekcjonowanych komponentów, materiałów, produkcji i transportu, produkt wykaże wadę w ciągu pierwszych 24 miesięcy po zakupie, należy skontaktować się ze sprzedawcą, od którego został zakupiony produkt. Aby ubiegać się o gwarancję, możesz zostać poproszony o okazanie dowodu zakupu. Kiedy wadliwy produkt będzie podlegał zwrotowi należy szczegółowo opisać problem oraz podać numer seryjny zegara Backgammon. Gwarancja jest ważna tylko wtedy, gdy urządzenie było użytkowane w rozsądny i rozważny sposób, zgodnie z przeznaczeniem. Gwarancja zostaje unieważniona, jeśli zegar Backgammon został niewłaściwie użytkowany lub jeśli zostały podjęte jakiekolwiek nieautoryzowane próby naprawy bez wcześniejszej pisemnej zgody Digital Game Technology.

Specyfikacja techniczna

Bateria	Jedna bateria AA
Czasowe	Mniej niż 1 sekunda na godzinę
Obudowa	Tworzywo ABS (różne kolory)
Wyświetlacz	115 x 17 mm
Wielkość	155 x 60 x 42 mm
Waga	105 gram (wraz z baterią)

Wyłączenie odpowiedzialności

Digital Game Technology dołożyła wszelkich starań, aby informacje zawarte w tej instrukcji były prawidłowe i kompletne. Jednakże nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek błędy lub pominięcia. Producent zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji sprzętu i oprogramowania opisanych w niniejszej instrukcji bez uprzedzenia.
Żadna część tej instrukcji nie może być powielana, transmitowana ani tłumaczona w jakimkolwiek języku, w jakikolwiek sposób, bez uprzedniej pisemnej zgody Digital Game Technology.

Zegar Backgammon jest zgodny z dyrektywami: 2004/108 / WE i 2011/65 / UE.

Produkt ten jest oznaczony symbolem recyklingu wskazującym, że po jego zakończeniu produkt należy wyrzucić osobno do odpowiedniego punktu zbierania odpadów zgodnie z lokalnymi przepisami. Nie wolno wyrzucać produktu do normalnego, nie sortowanego strumienia odpadów.

Produkt nie jest odpowiedni dla dzieci w wieku od 0 do 3 lat. Zawiera małe części. Istnieje ryzyko zadławienia.

Zegar Backgammon spełnia wymogi niemieckiego znaku towarowego "Der Grüne Punkt" firmy Duales System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV

DGT IJzersteden 8 7547 TB, Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com